

Regulamin konkurencji Shoot-off – pistolet dynamiczny – 14.07.19

Konkurencja rozgrywana wg. przepisów IPSC i następujących zasad:

- 1. Broń** – Broń centralnego zapłonu spełniająca wymogi określone przepisami IPSC dla klasy pistoletowych i PCC.
- 2. Amunicja** – Naboje spełniające wymogi określone przepisami IPSC dla klasy pistoletowych i PCC.
- 3. Sprzęt dodatkowy** – Obowiązkowe jest stosowanie ochronników słuchu i okularów ochronnych.
- 4. Cele** – Przewracające się cele metalowe typu „popper” lub płytki metalowe, w ilości od 5 do 7 szt. dla jednego zawodnika (zaleca się aby ostatni zestrzeliwany cel był większy lub specjalnie oznaczony, a pozostałe mniejsze, chociaż nie jest to obowiązkowe).
- 5. Boksy startowe** – Boksy startowe powinny być wykonane z przymocowanych do podłoża listew drewnianych o wysokości ok. 5 cm i mieć kształt zbliżony do kwadratu o bokach długości ok. 1m.
- 6. Komendy** – Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg (Range Officer).

7. Przebieg konkurencji:

Zawodnicy rywalizują na dwóch torach pojedynkowych (lewym i prawym) będących swoimi lustrzanymi odbiciami. Dwóch zawodników stoi równolegle bokiem do siebie w boksach startowych. Przed rozpoczęciem przebiegu pary zawodników należy każdorazowo przeprowadzić losowanie torów. Przebieg obu zawodników jest jednoczesny, komendy są wydawane przez sędziego obowiązują obu zawodników pojedynku. Przy budowie torów należy uwzględnić, aby poppery kończące zostały ustawione wewnątrz toru, „na zakładkę” – w ten sposób, aby po upadku można było rozstrzygnąć, który upadł pierwszy. Pojedynek wygrywa ten zawodnik, którego popper kończący upadł jako pierwszy, pod warunkiem, że wcześniej zostały strącone pozostałe cele na torze. Podczas przebiegu nie mierzy się czasu. Po zakończeniu przebiegu nie liczy się punktacji. Zwycięzca pojedynku awansuje do kolejnej tury. Przegrany kończy rywalizację.

8. Pisemny opis toru pojedynkowego:

Liczba strzałów ocenianych: 8

Maksymalna ilość punktów: nie dotyczy

Cele: 7 popperów, 1 popper (kończący konkurencję)

Stan gotowości broni: załadowana, nabój w komorze, zabezpieczona, w kaburze

Pozycja startowa: Pozycja RELAKS, jak zademonstrował sędzia. Wewnątrz wyznaczonej strefy.

Sygnal startowy: dźwiękowy.

Procedura: po sygnale należy ostrzelać wszystkie cele z wyznaczonej strefy. Popper kończący należy ostrzelać jako ostatni. Należy dokonać obowiązkowego doładowania minimum jednym nabojem pomiędzy upadkiem pierwszego i ostatniego celu.

8. Rozstawienie zawodników:

