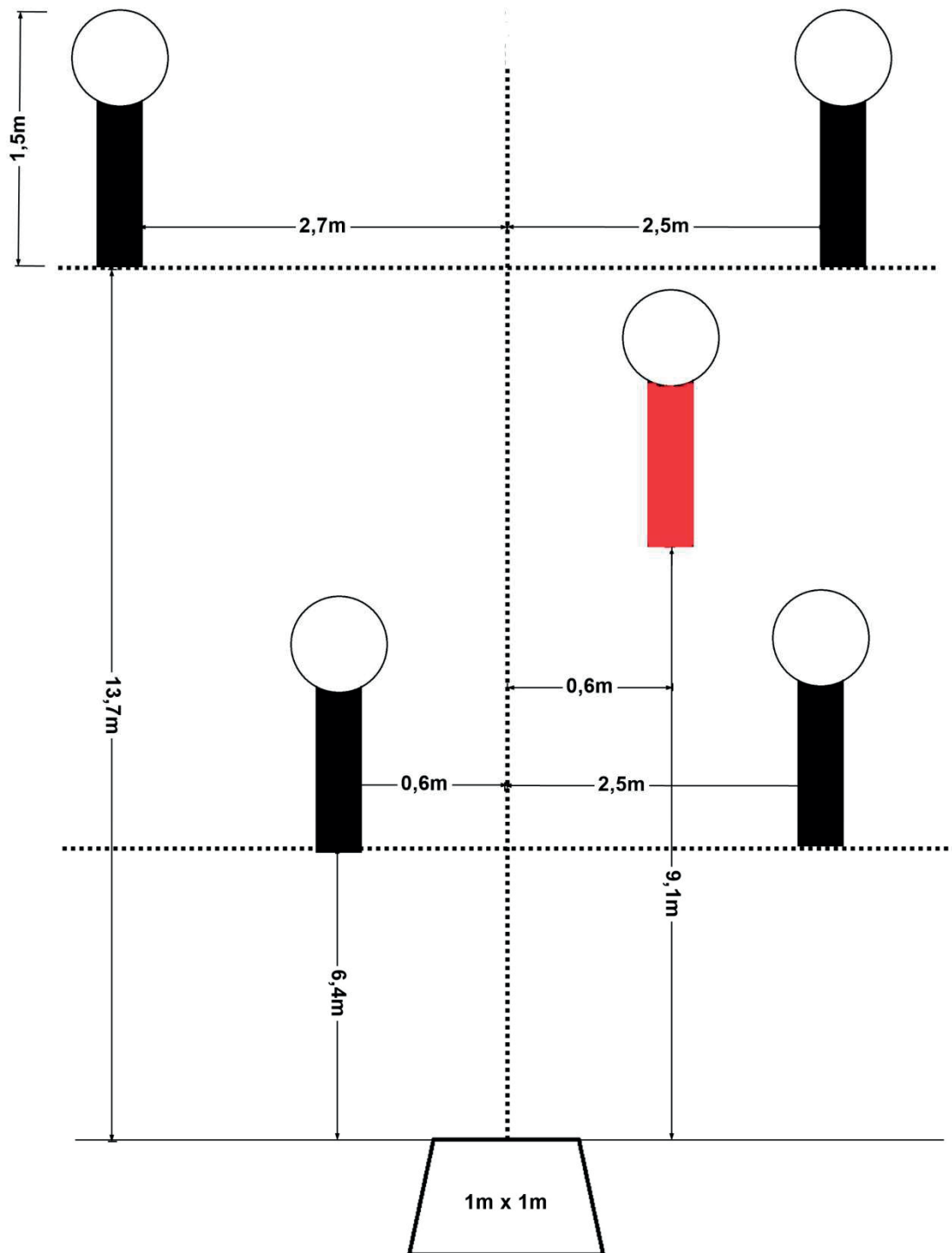


1/1

4x płyta okrągła $\varnothing$ 30cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm

ROUNDABOUT



OPIs TORU ROUNDABOUT

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

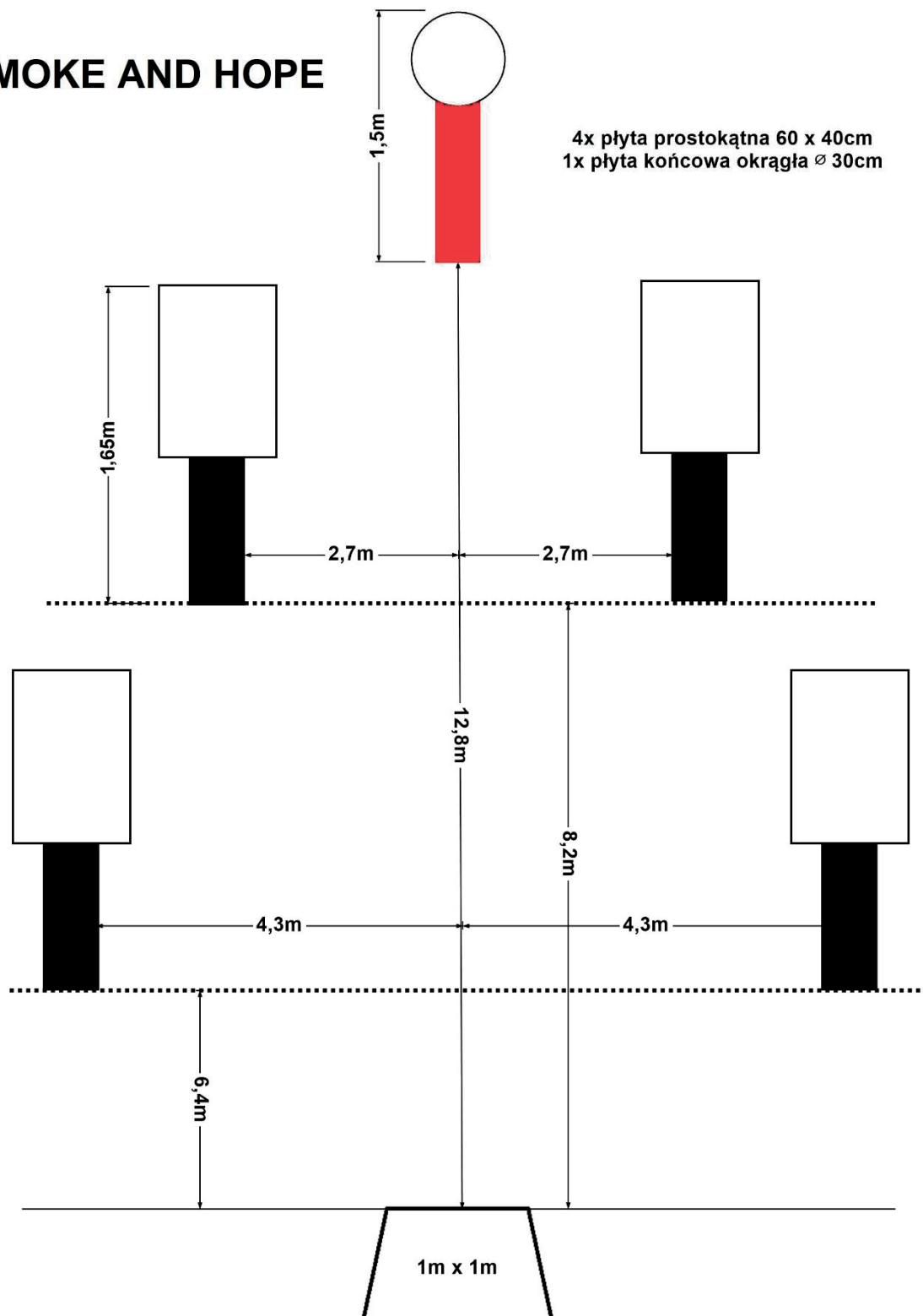
**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

1/2

SMOKE AND HOPE



OPIŚ TORU SMOKE AND HOPE

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

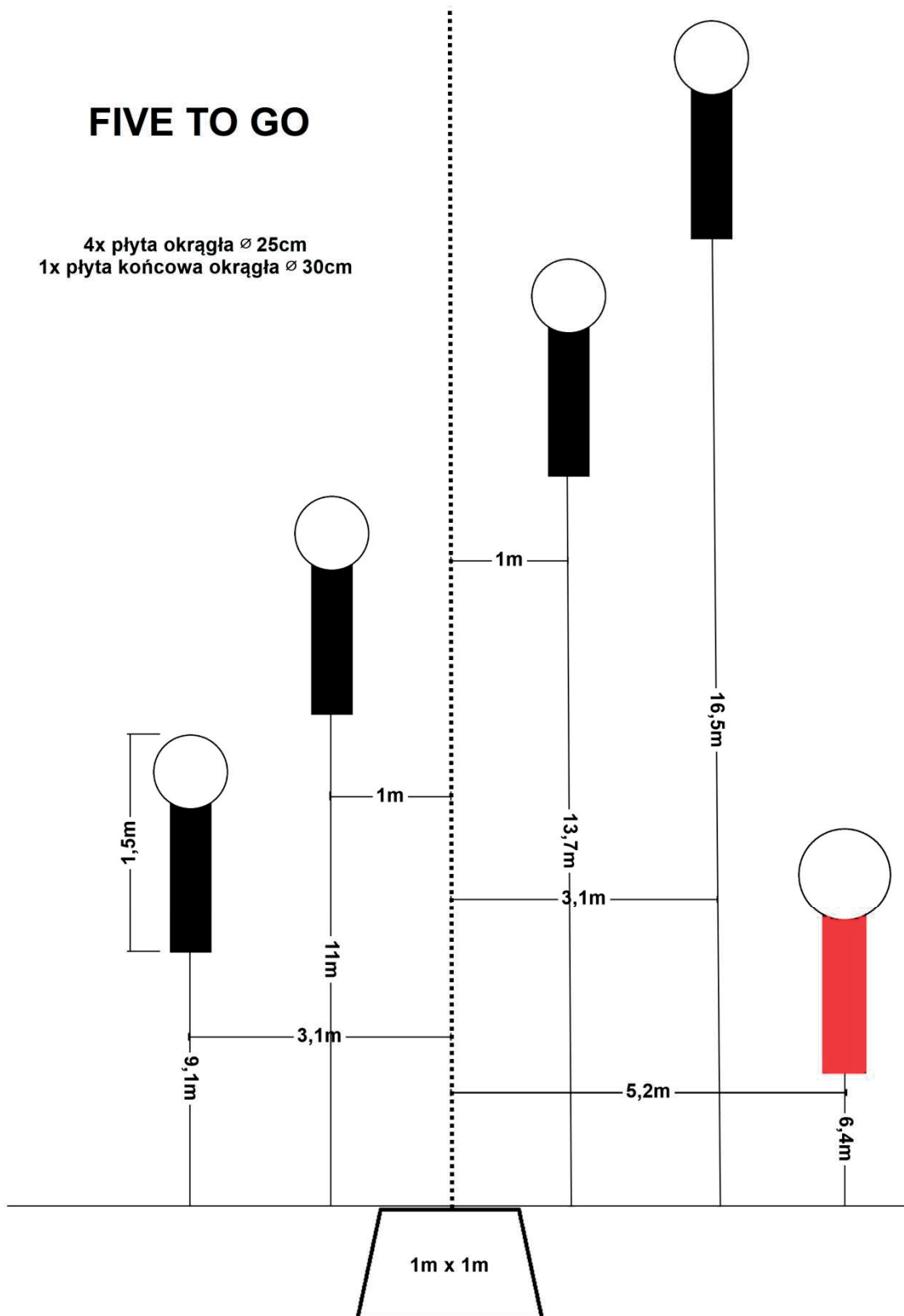
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

2/1

FIVE TO GO

4x płyta okrągła $\varnothing$ 25cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm



OPIIS TORU FIVE TO GO

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

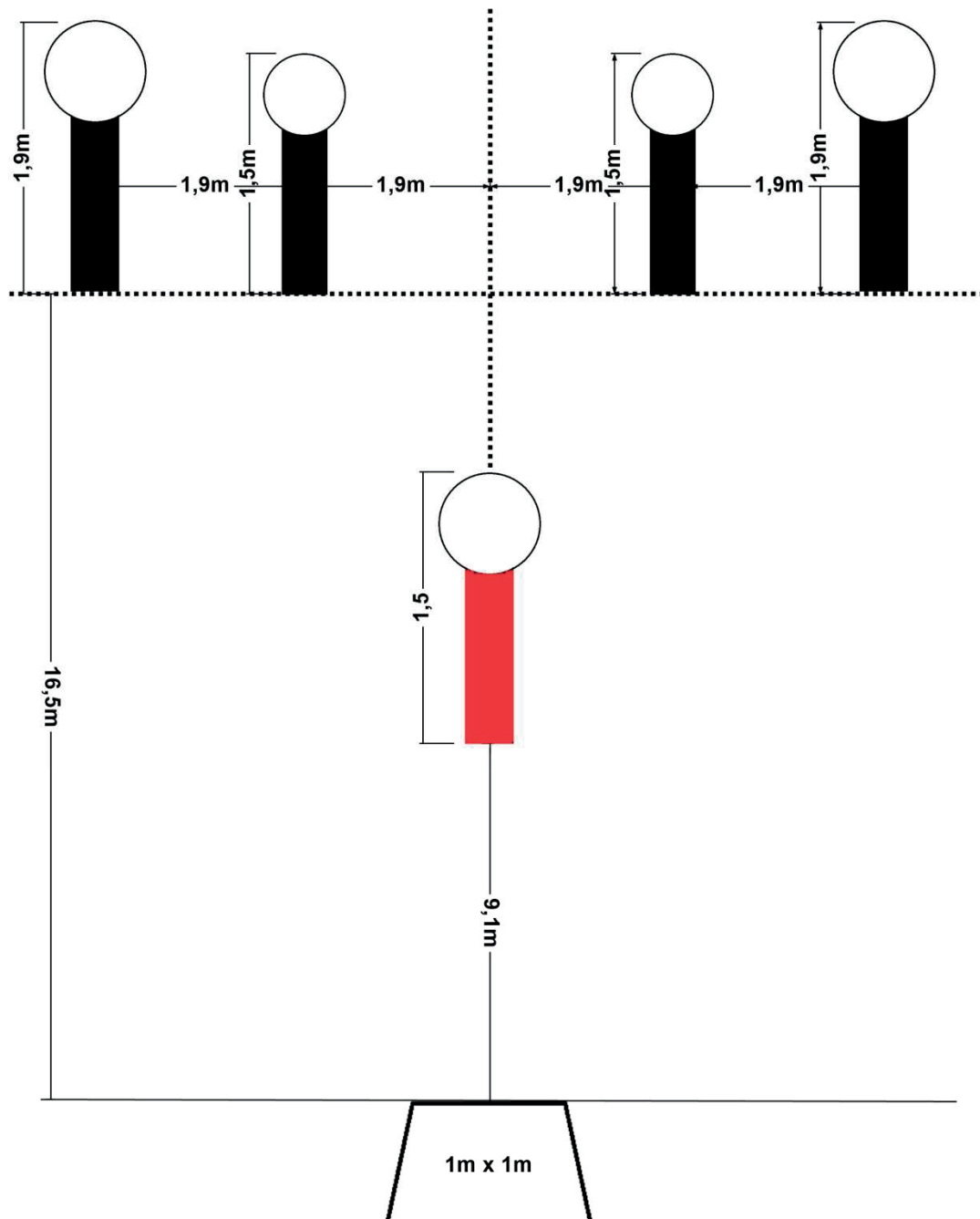
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

2/2

2x płyta okrągła $\varnothing$ 25cm
2x płyta okrągła $\varnothing$ 30cm
1 płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm

PENDULUM



OPIIS TORU PENDULUM

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

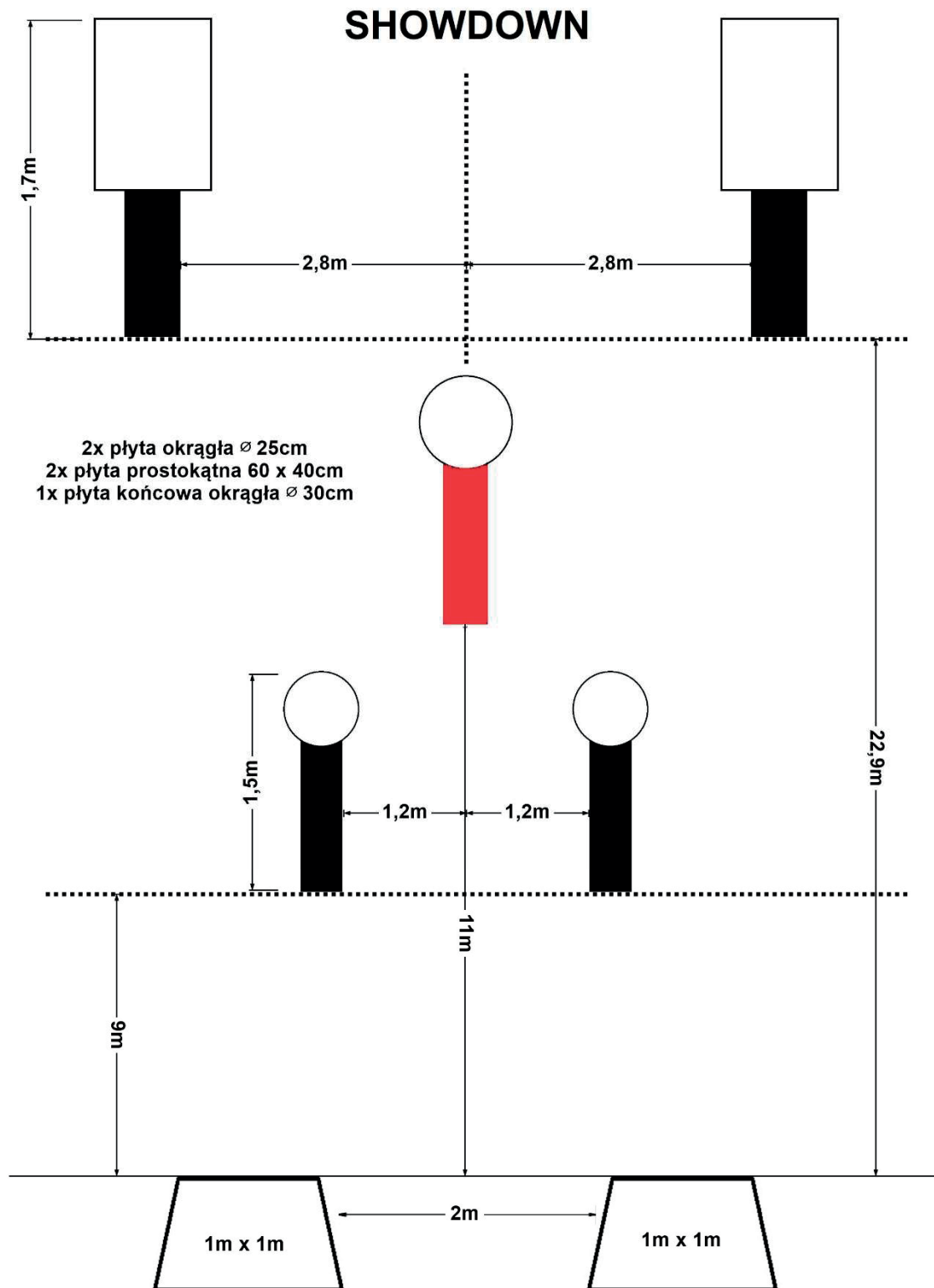
**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

3/1



OPIS TORU SHOWDOWN

TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW METALOWYCH. NA TORZE ZNAJDUJĄ SIĘ DWA OBSZARY STARTOWE 1MX1M, TRZY PRZEBIEGI BĘDĄ STRZELANE Z JEDNEGO OBSZARU STARTOWEGO, A DWA Z DRUGIEGO. ZAWODNIK MOŻE WYBRAĆ STRZELANIE TRZECH PRZEBIEGÓW Z PIERWSZEGO OBSZARU STARTOWEGO PRZED PRZEMIESZCZENIEM SIĘ I UKOŃCZENIEM DWÓCH OSTATNICH PRZEBIEGÓW.

I ODWROTNIE, ZAWODNIK MOŻE RÓWNIEŻ PRZEMIEŚCIĆ SIĘ MIĘDZY OBSZARAMI STARTOWYMI PO WYKONANIU DWÓCH PRZEBIEGÓW. BRAK PRZEMIESZCZENIA SIĘ PO STRZELENIU MAKSYMALNIE TRZECH PRZEBIEGÓW Z JEDNEGO OBSZARU STARTOWEGO SPOWODUJE RESHOOT KAŻDEGO ODBYTEGO DOTYCHCZAS PRZEBIEGU.

(PATRZ 5.2.4)

NIE WOLNO PRZEMIESZCZAĆ SIĘ MIĘDZY OBSZARAMI STARTOWYMI PO JEDNYM PRZEBIEGU.

KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ PONIESIENIA KARY.

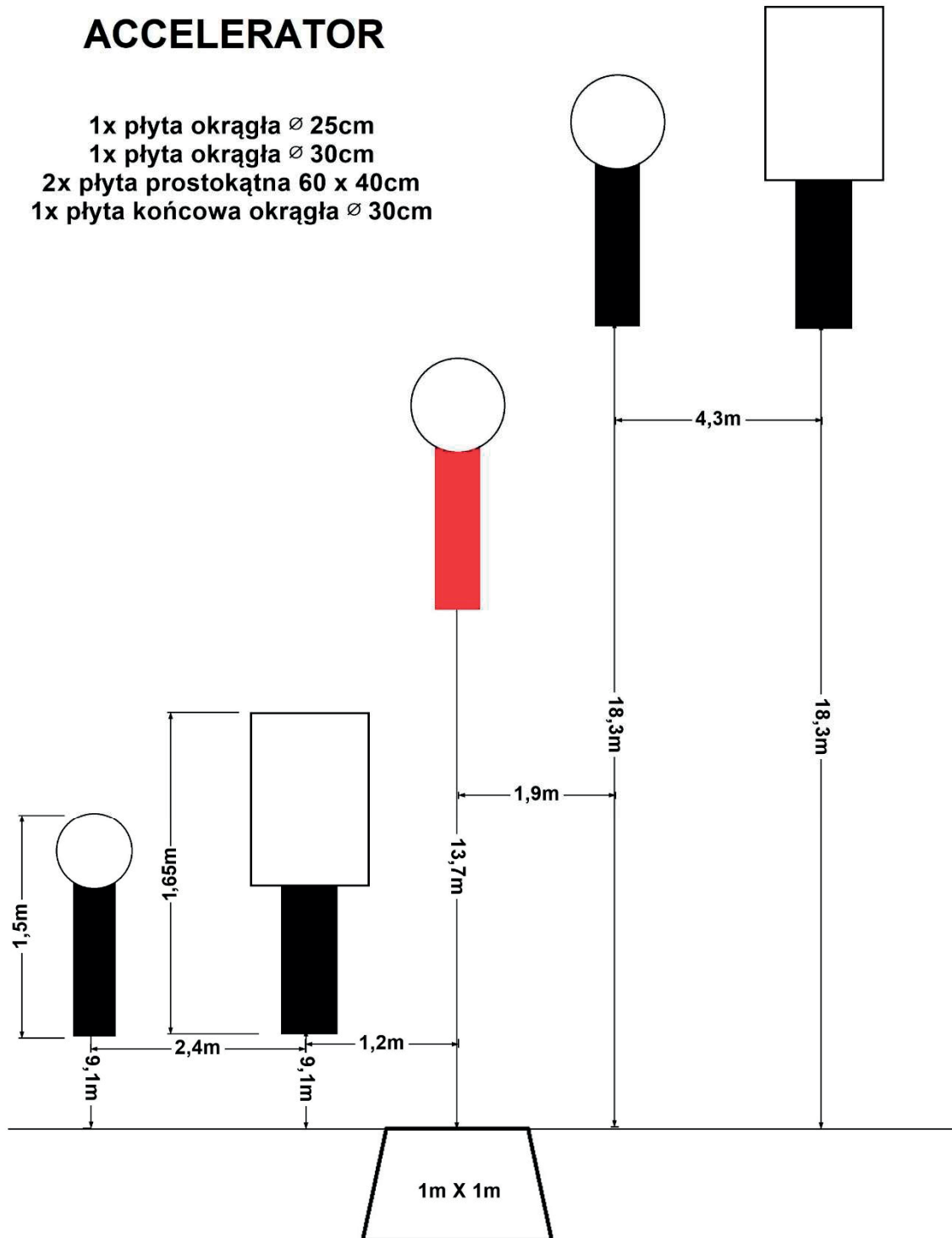
ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ TYLKO TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA KONIECZNE DLA KAŻDEGO PRZEBIEGU.

NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.

3/2

ACCELERATOR

1x płyta okrągła Ø 25cm
1x płyta okrągła Ø 30cm
2x płyta prostokątna 60 x 40cm
1x płyta końcowa okrągła Ø 30cm



OPIS TORU ACCELERATOR

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**