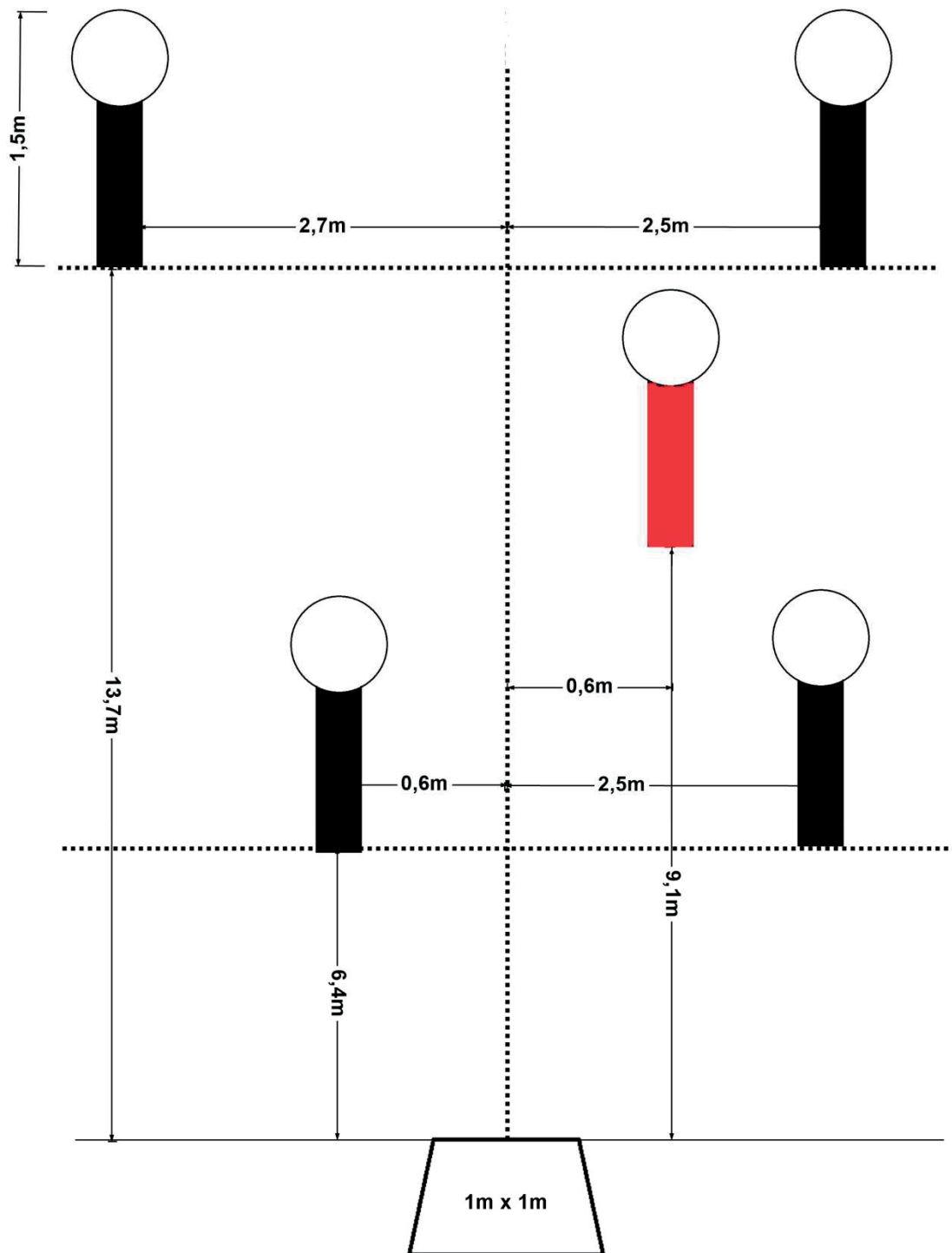


1/1

4x płyta okrągła $\varnothing$ 30cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm

ROUNDABOUT



OPIIS TORU ROUNDABOUT

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

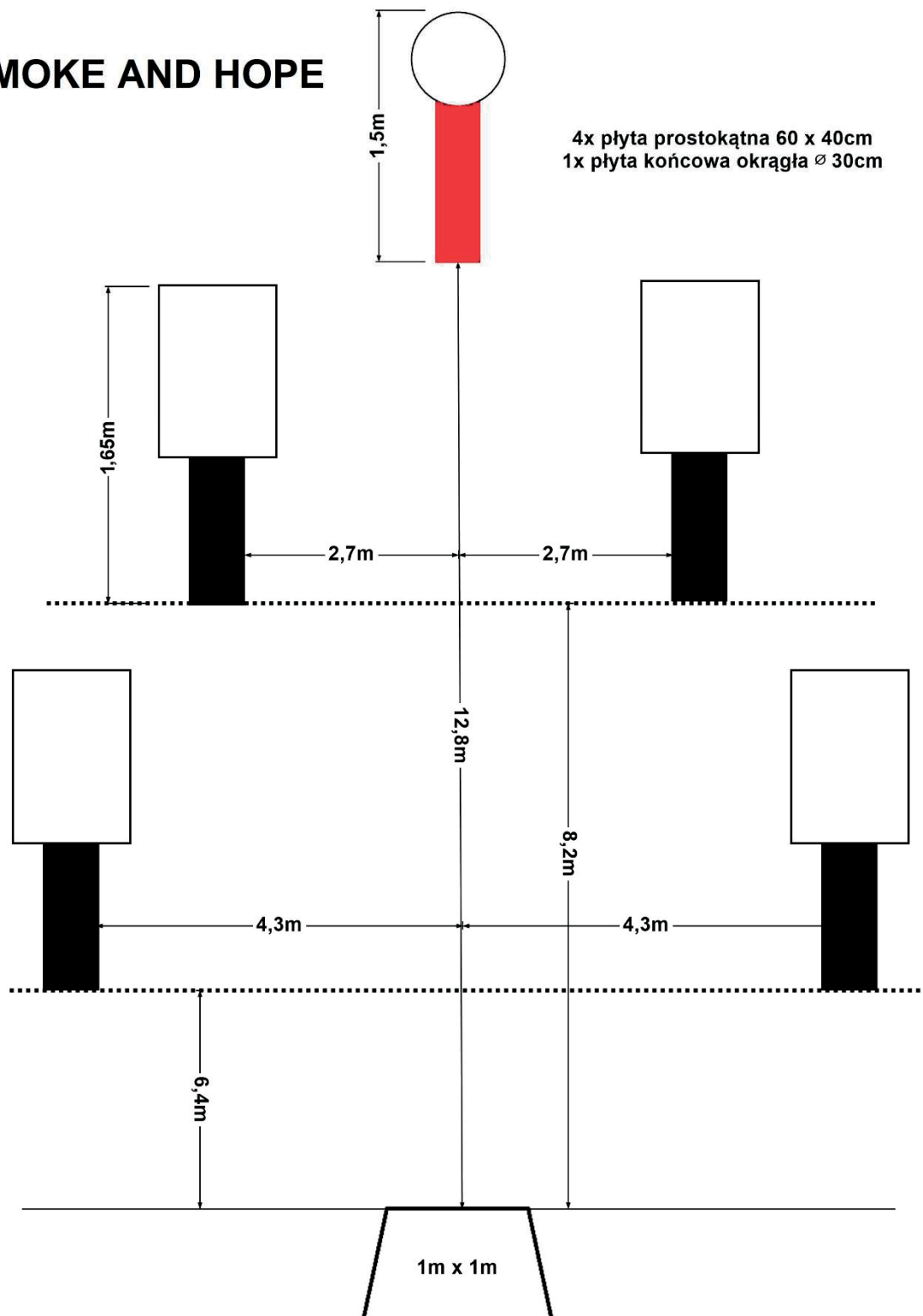
**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

1/2

SMOKE AND HOPE



OPIIS TORU SMOKE AND HOPE

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

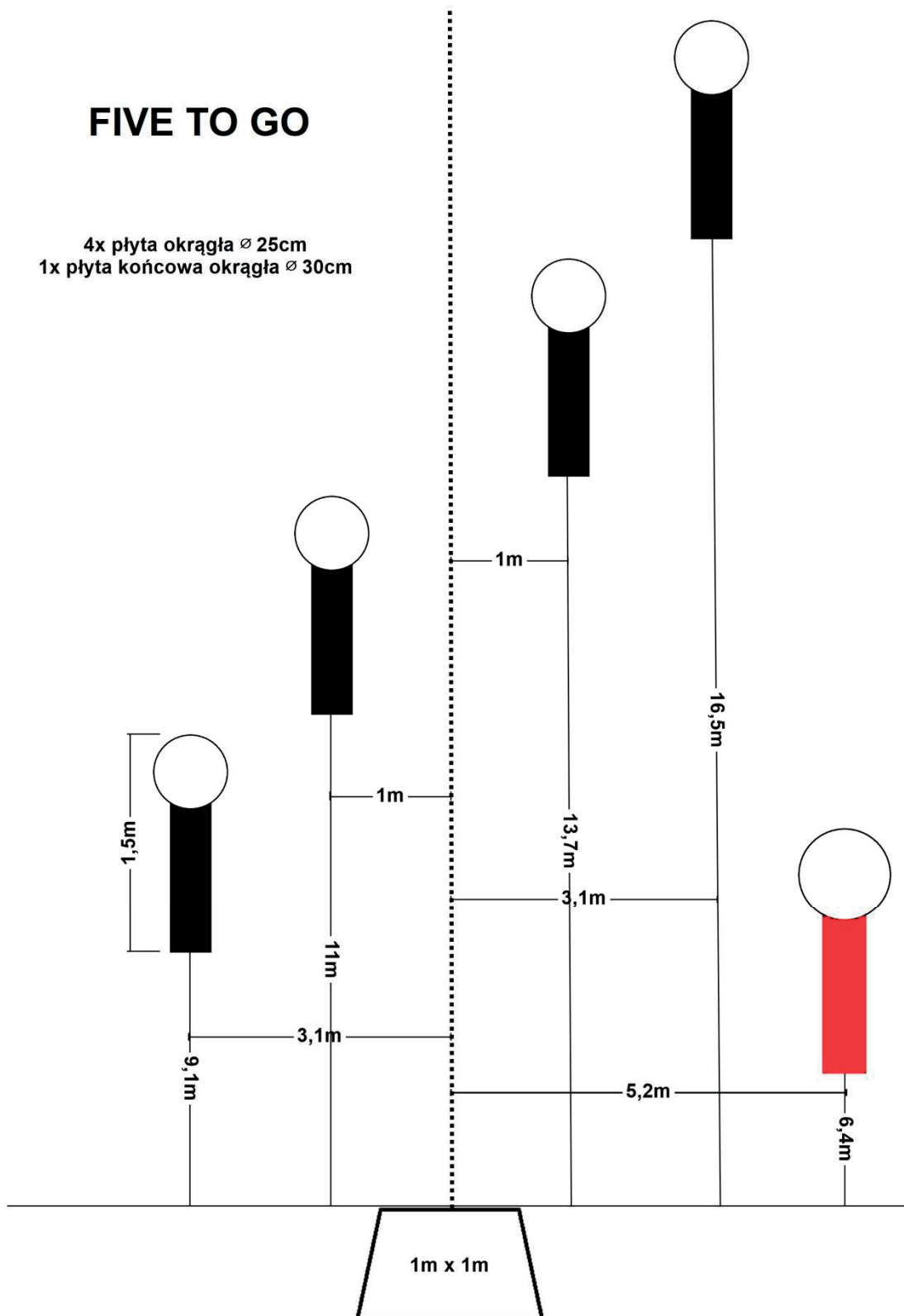
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

2/1

FIVE TO GO

4x płyta okrągła $\varnothing$ 25cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm



OPIIS TORU FIVE TO GO

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

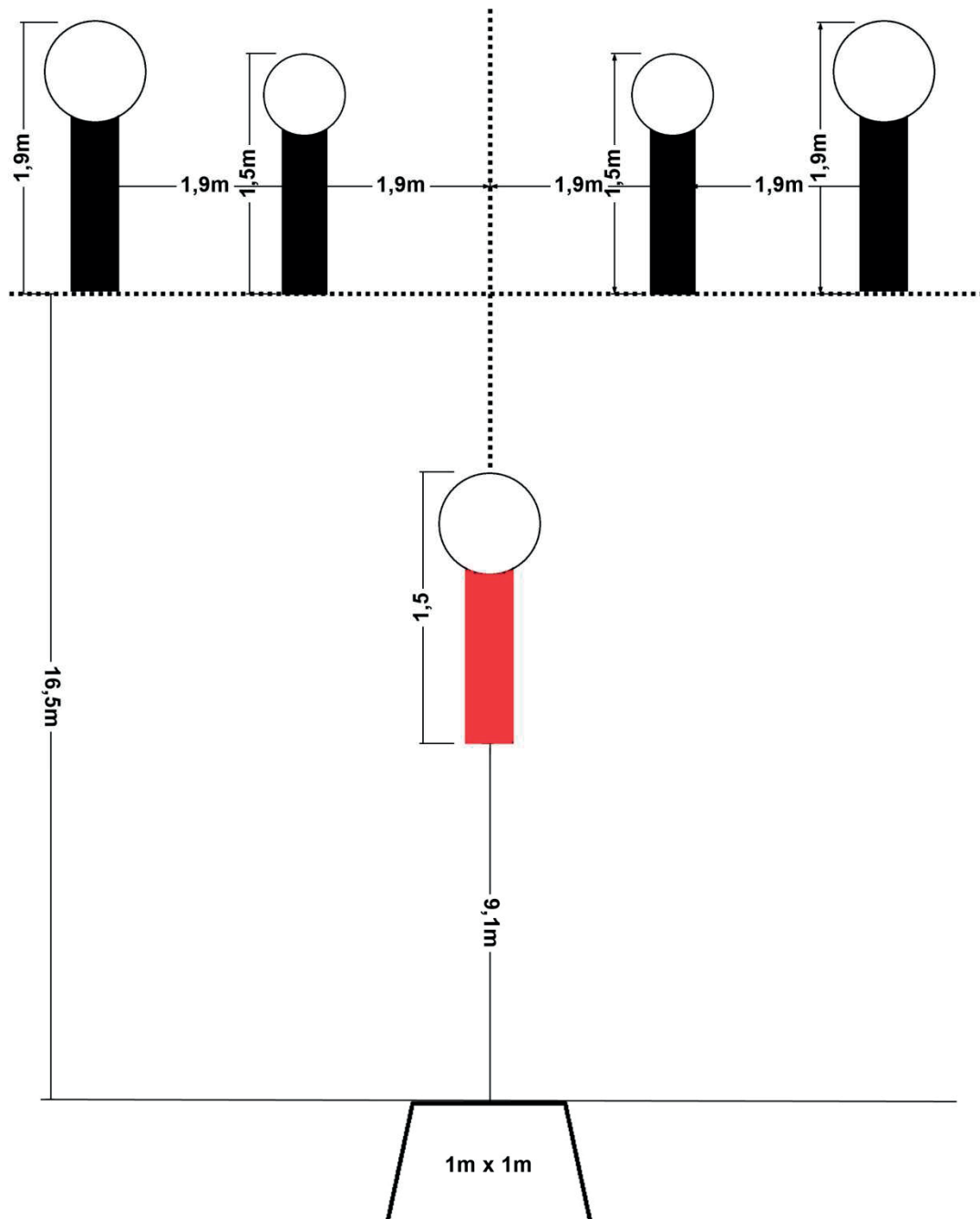
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

2/2

2x płyta okrągła Ø 25cm
2x płyta okrągła Ø 30cm
1 płyta końcowa okrągła Ø 30cm

PENDULUM



OPIIS TORU PENDULUM

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

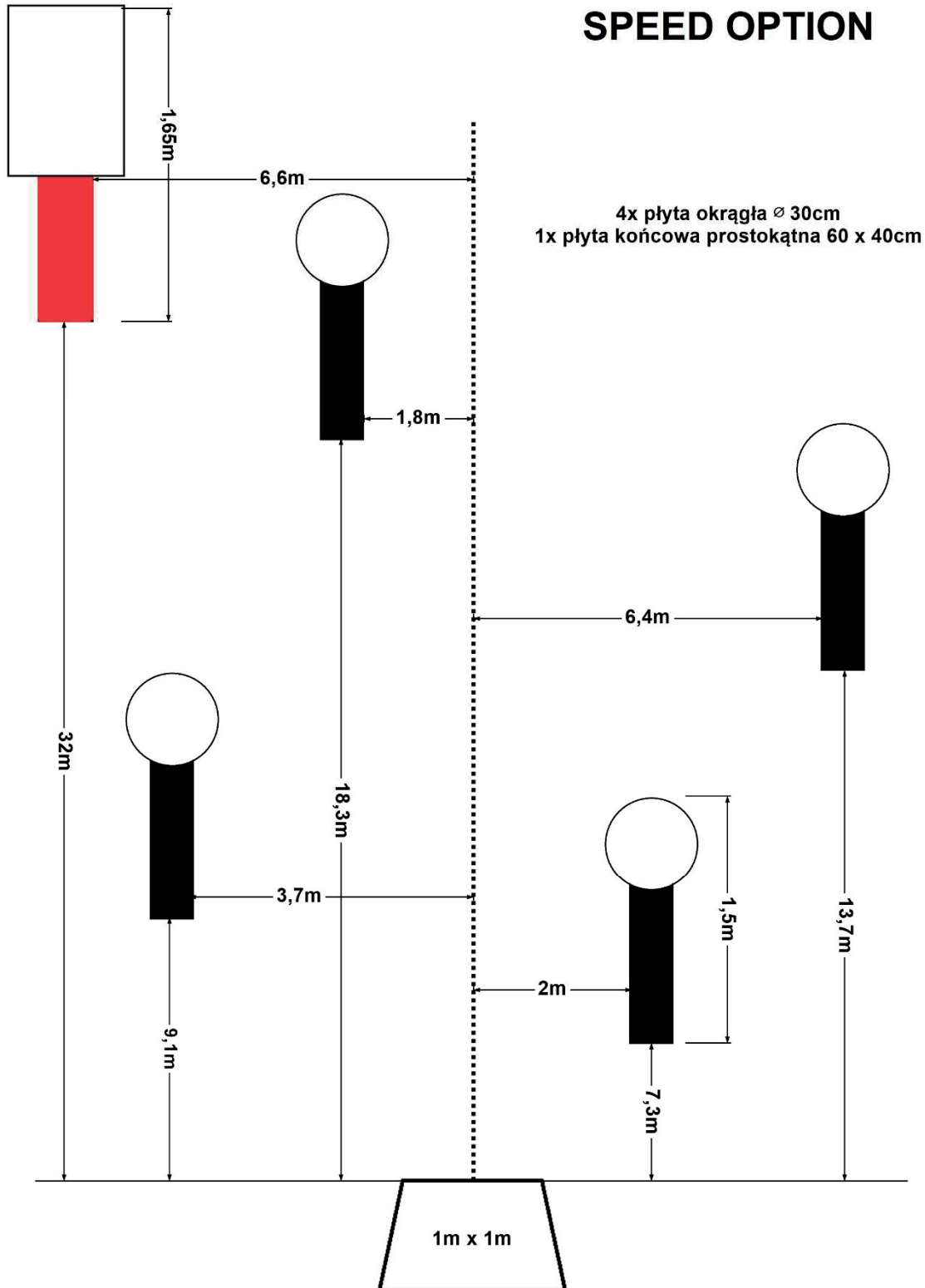
**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

3/1

SPEED OPTION



OPIS TORU SPEED OPTION

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

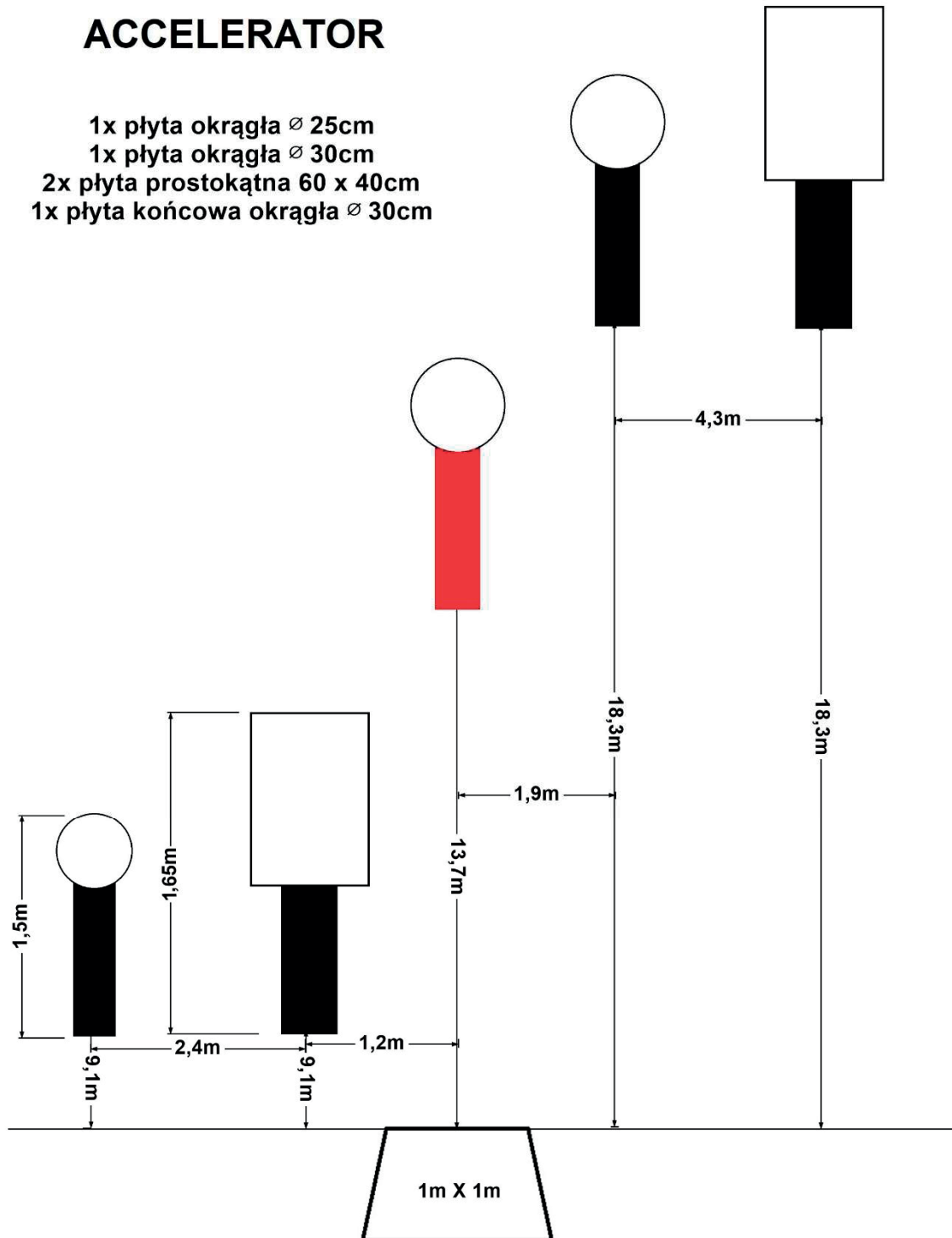
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

3/2

ACCELERATOR

1x płyta okrągła Ø 25cm
1x płyta okrągła Ø 30cm
2x płyta prostokątna 60 x 40cm
1x płyta końcowa okrągła Ø 30cm



OPIS TORU ACCELERATOR

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**