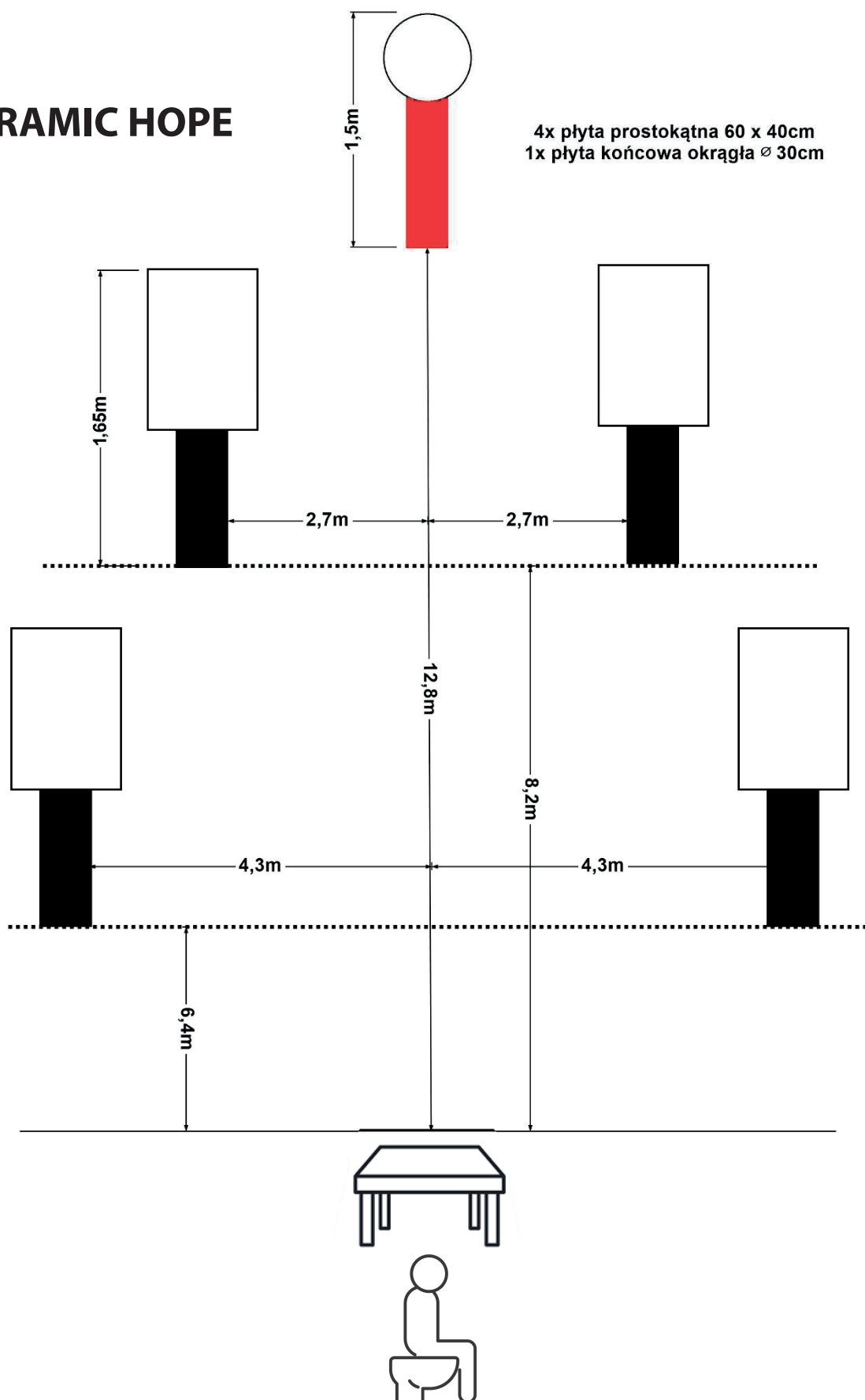


1

CERAMIC HOPE



OPIS TORU CERAMIC HOPE

TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW METALOWYCH.

CELE NALEŻY OSTRZELAĆ Z POZYCJI SIĘDZĄC NA SEDESIE ZNAJDUJĄCYM SIĘ W POLU STARTOWYM.

PRZED STARTEM BROŃ I MAGAZYNKI ZNAJDUJĄ SIĘ NA STOLIKU PRZED ZAWODNIKIEM.

BROŃ ROZŁADOWANA Z PUSTĄ KOMORĄ NABOJOWĄ (PCC I MR - CONDITION 3).

PCC I MR - KARABINEK UŁOŻONY WZDŁUŻ OSI STOLIKA, KABŁĄK W CAŁOŚCI MUSI ZNAJDOWAĆ SIĘ NA STOLIKU.

PO KAŻDYM PRZEBIEGU BROŃ POWRACA DO KONDYCJI OPISANEJ POWYŻEJ!

KAŻDY Z CELÓW STANDARDOWYCH MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ PONIESIENIA KARY.

ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELAĆ TYLKO RAZY, ILE UZNAJĄ ZA KONIECZNE DLA KAŻDEGO PRZEBIEGU.

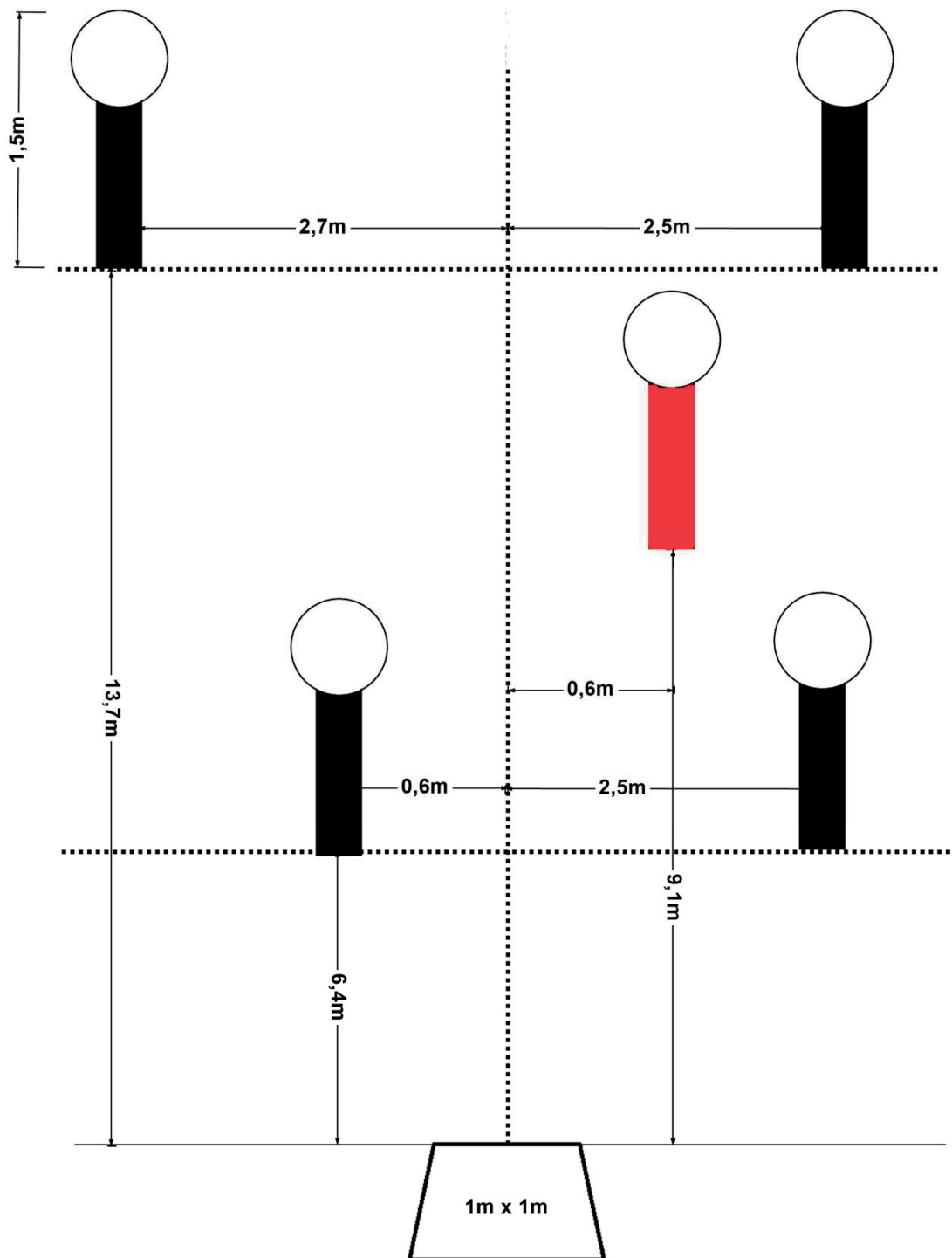
NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.

PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM ZOSTANIE ODRZUCONY.

4

4x płyta okrągła $\varnothing$ 30cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm

ROUNDAABOUT



OPIS TORU ROUNDABOUT

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

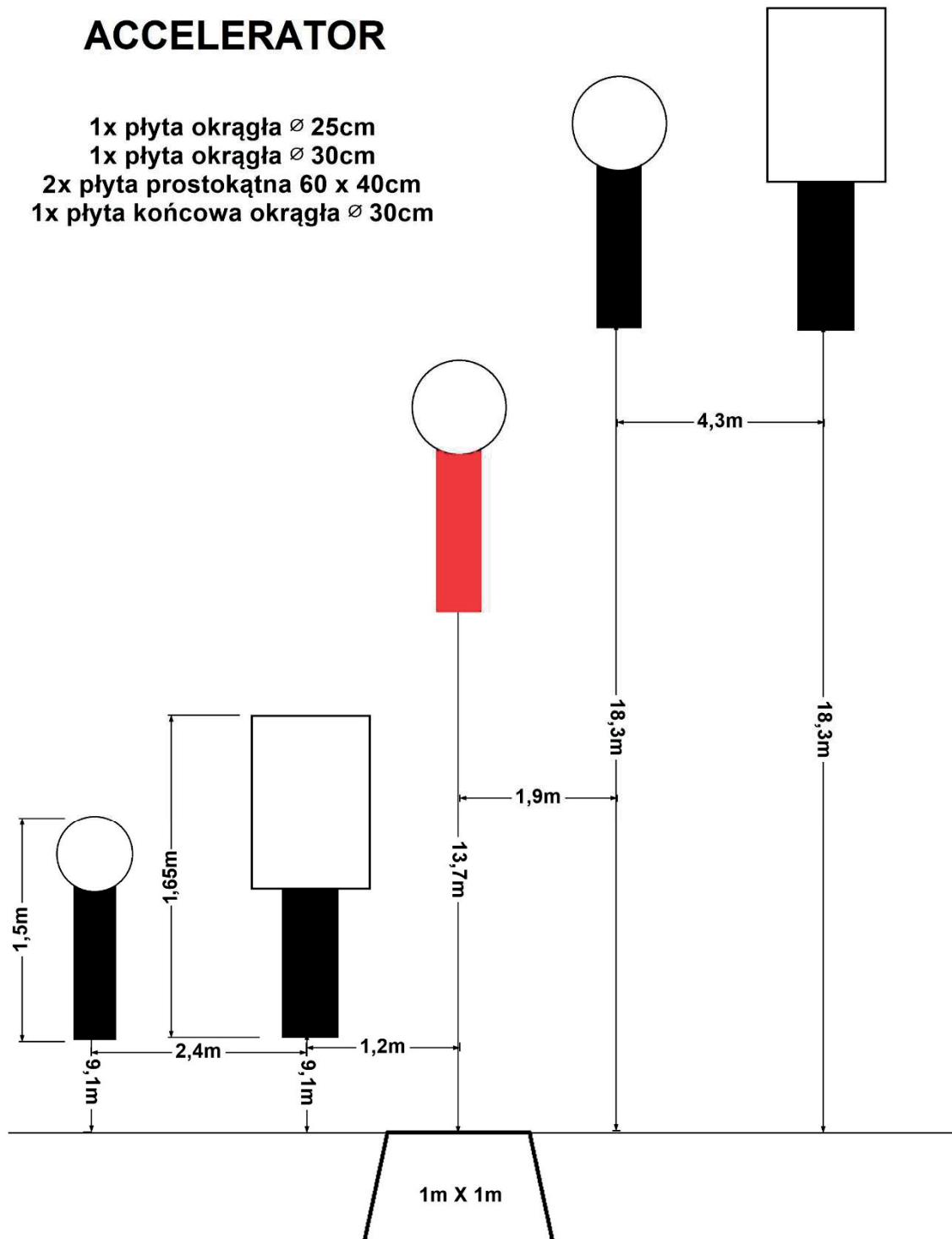
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

2

ACCELERATOR

1x płyta okrągła $\varnothing$ 25cm
1x płyta okrągła $\varnothing$ 30cm
2x płyta prostokątna 60 x 40cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm



OPIŚ TORU ACCELERATOR

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

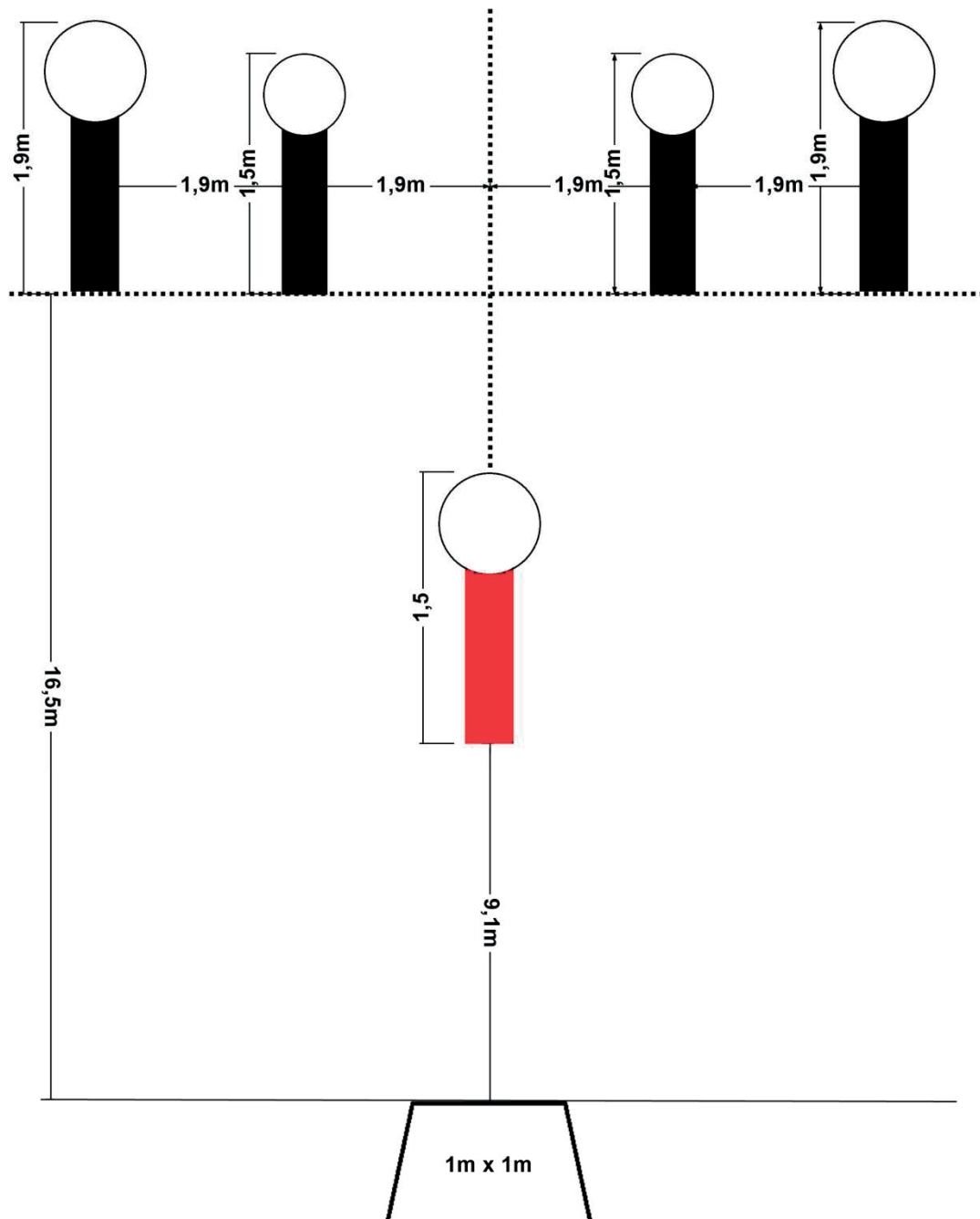
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

5

2x płyta okrągła $\varnothing$ 25cm
2x płyta prostokątna 40x60cm
1 płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm

PENDULUM



OPIIS TORU PENDULUM+

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ
PONIESIENIA KARY.**

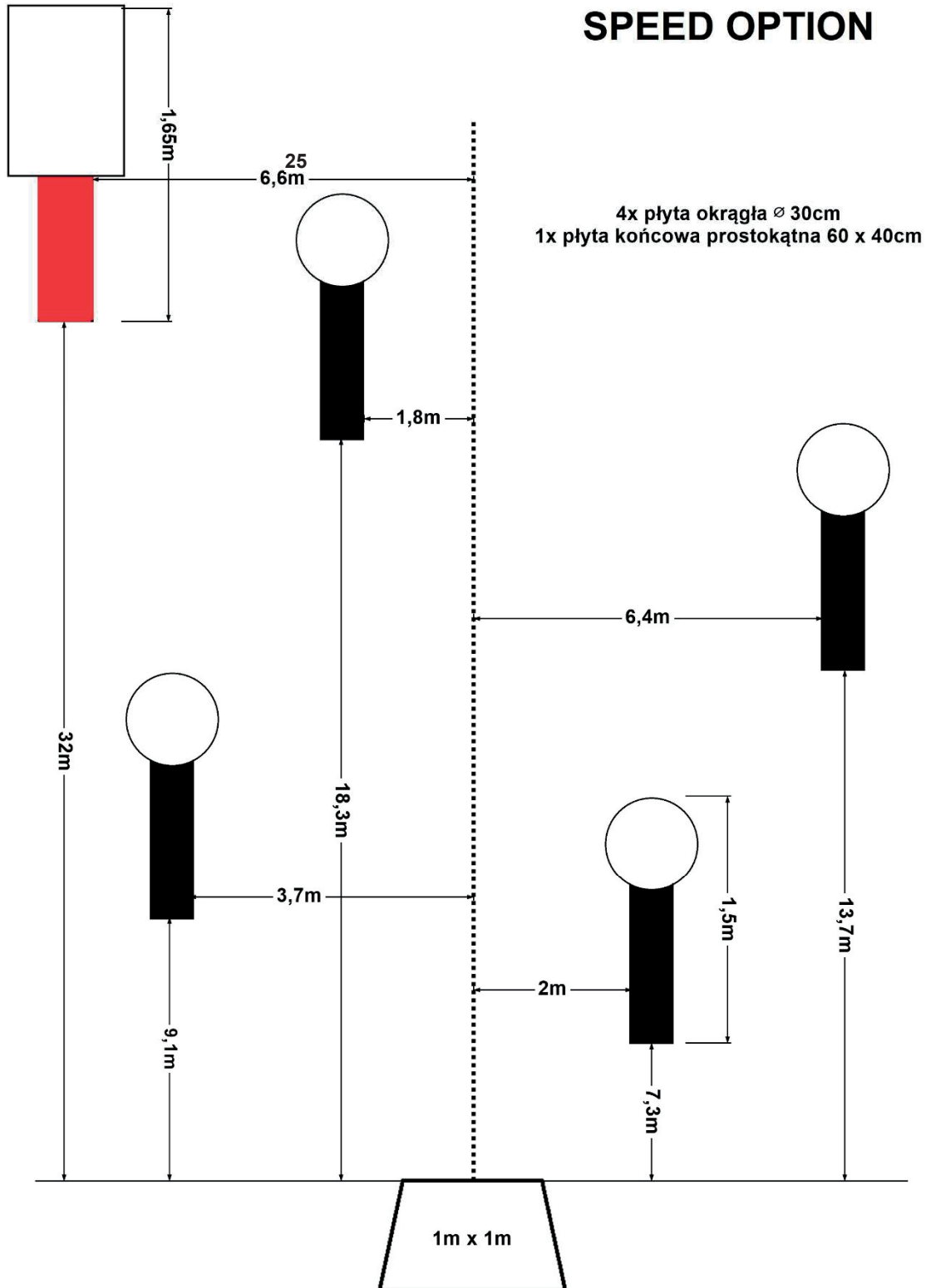
**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

3

SPEED OPTION



OPIS TORU SPEED OPTION

**TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW
METALOWYCH.**

**KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW
MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO
NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W
CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ
PONIESIENIA KARY.**

**ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ
TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA
KONIECZNE DLA KAŻDEGO
PRZEBIEGU.**

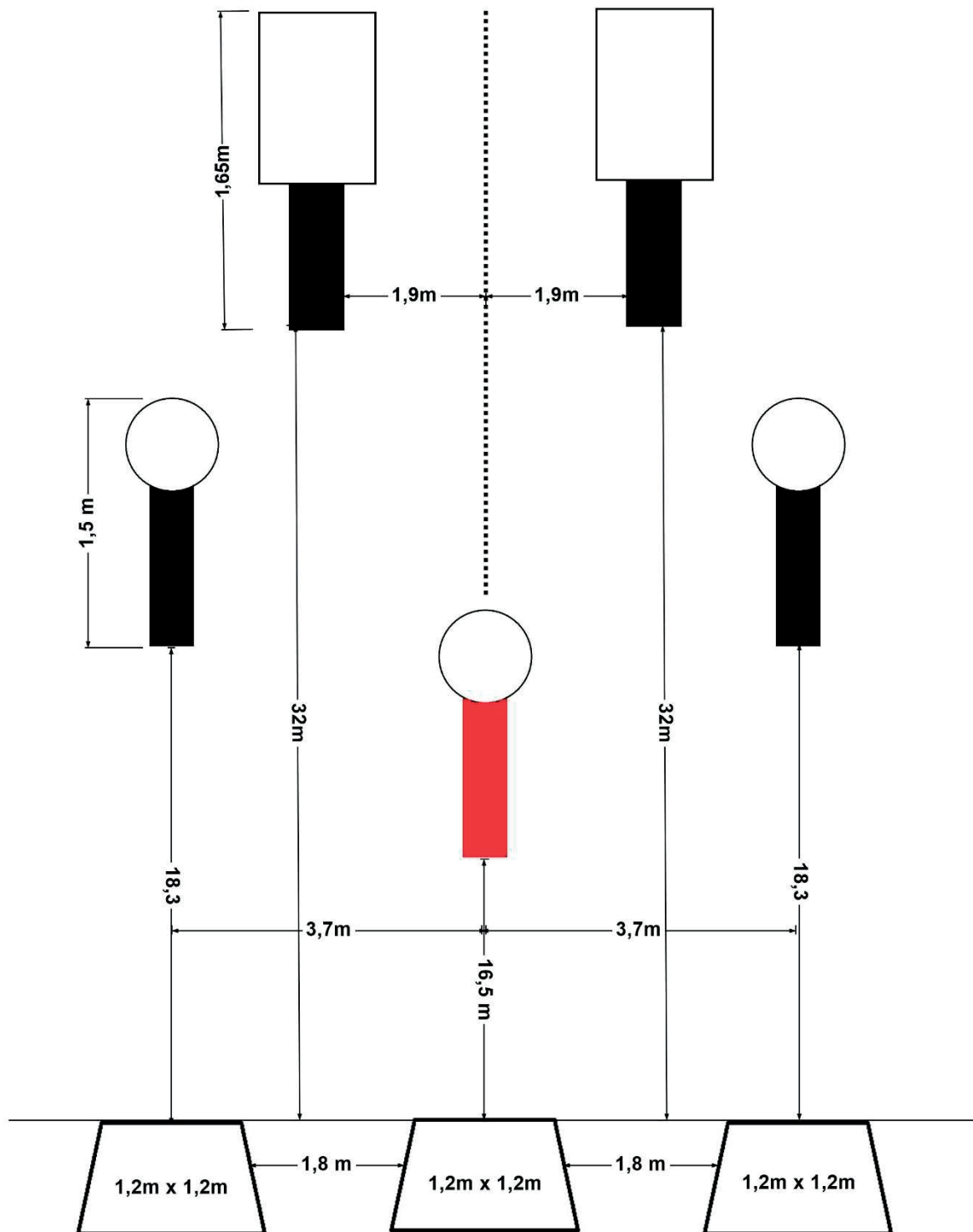
**NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU
PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO
ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.**

**PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM
ZOSTANIE ODRZUCONY.**

6

2x płyta okrągła $\varnothing$ 30cm
2x płyta prostokątna 60 x 40cm
1x płyta końcowa okrągła $\varnothing$ 30cm

OUTER LIMITS



OPIS TORU OUTER LIMITS

TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW METALOWYCH. TOR MA TRZY OBSZARY STARTOWE O WYMIARACH 1,2MX1,2M. ZAWODNIK STARTUJE NA OBSZARZE ZGODNYM ZE SWOJĄ RĘKĄ WSPOMAGAJĄCĄ (SŁABĄ) I OSTRZELIWUJE DWA CELE PO STRONIE „SŁABEJ” OD LINII ŚRODKOWEJ, PRZEMIESZCZA SIĘ DO ŚRODKOWEGO OBSZARU STARTOWEGO, I STRZELA DO POZOSTAŁYCH CELÓW, KOŃCZĄC NA CELU KOŃCOWYM.

UWAGA: TYLKO DWA Z TRZECH OBSZARÓW STARTOWYCH BĘDĄ UŻYWANE PRZEZ KAŻDEGO ZAWODNIKA. W ZALEŻNOŚCI OD TEGO, CZY SĄ PRAWORĘCZNI CZY LEWORĘCZNI, ZACZNĄ SIĘ W ODPOWIEDNIM OBSZARZE STARTOWYM I ZAKOŃCZĄ W ŚRODKOWYM OBSZARZE.

KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNĄĆ PONIESIENIA KARY.

ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ TYLE RAZY, ILE UZNAJĄ ZA KONIECZNE DLA KAŻDEGO PRZEBIEGU.

NAJLEPSZE TRZY Z CZTERECH PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.

PRZEBIEG Z NAJGORSZYM CZASEM ZOSTANIE ODRZUCONY.